

Komendy AutoCAD

komendy 2d

komendy podstawowe

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
line	l	linia	l	rysowanie linii
circle	c	okrąg	o	rysowanie okręgu
arc	a	łuk	u	rysowanie łuku
pline	pl	plinia	pl	rysowanie polilinii
move	m	przesuń	prs	przesuwanie
zoom	z	zoom	z	powiększanie lub zmniejszanie widoku
offset	o	odsuń	od	odsuniecie
rotate	ro	obrót	ob	obracanie
mirror	mi	lustro	lus	lustro – odbijanie względem osi
align	al	dopasuj	dp	dopasowanie elementu względem dwóch punktów
copy	co	kopiuj	k	kopiuje elementy

komendy dodatkowe

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
xline	xl	prosta	-	rysowanie prostej
adc	-	adc	-	otwiera okno „designcenter” – przeglądarka umożliwiająca oglądanie plików na dysku, baza bloków
qselect	-	swybierz	-	otwiera okno „Quick Selekt”/„Szybki wybór” - wybór elementów według koloru, typu elementu, rodzaju linii itp.
properties	ch	cechy	ce	otwiera okno “Properties”/”Cechy” – cechy elementów
regen	re	regen	re	odświeżenie widoku, modelu
hatch	h	gkreskuj	gk	otwiera okno „Hath and Gradient”/„Kreskowanie do granic i wypełnienie” – kreskowanie powierzchni
erase	e	wymaż	wy	kasowanie wybranych obiektów
undo	u	cofaj	c	cofanie ostatniej komendy
layer	la	warstwa	wa	otwiera okno „Layer Properties Manager”/„Menadżer cech warstw” – tworzenie warstw itp.
purge	pu	usuń	us	otwiera okno “Purge”/”Usuń” - czyszczenie rysunku z niepotrzebnych elementów

tekst

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
text	t	tekst	t	wstawianie tekstu
dtext	dy	dtekst	dt	wstawianie tekstu
mtekst	mt	wtekst	wt	wstawianie tekstu
style	st	styl	st	otwiera okno "Text Style"/"Styl tekstu" - modyfikuje, tworzy lub ustala nazwane style tekstu

bloki

Blok – to kilka obiektów połączonych ze sobą w jedną całość

Atrybut – zmienna tekstowa

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
block	b	blok	b	otwiera okno „Block Definition”/”Definicja bloku” – definiowanie bloków
insert	i	wstaw	w	wstawianie bloków do rysunku
explode	x	rozbij	r	rozbijanie elementów lub bloków na podstawowe elementy
attdef	att	atrdef	atr	otwiera okno „Attribute Definition”/„Definicja atrybutu” - definiowanie atrybutów
ddatte	-	ddatte	-	otwiera okno „Edit Attributes”/”Edycja atrybutów” - edytowanie atrybutów, lista atrybutów bloku
wblock	-	piszblok	pb	otwiera okno „Write Block”/”Zapisz blok” – zapis wybranego bloku na dysk

modyfikacja

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
pedit	pe	edplin	edp	edycja polilinii, np: grubość, łączenie, itp.
fillet	f	zaokrągl	za	zaokrąglanie rogów, dociągnięcie do siebie dwóch linii
stretch	s	rozciągnij	rozc	rozciąganie elementów
trim	tr	utnij	ut	-
array	ar	szyk	sz	-
status	-	stan	-	otwiera okno z lista wykonanych komend
matchprop	ma	uzgcechy	uzg	służy do przenoszenia obiektów do innej warstwy

ustawienia

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
dimstyle	d	odwym, wymstyl	d	otwiera okno "Dimension Style Manager"/„Menadżer stylów wymiarowania” – definiowanie stylów wymiarowania, wybór stylu wymiarowania
units	un	jedn	jed	otwiera okno „Deawing Units”/„Jednostki rysunku” – ustawienia jednostek rysunku

arkusze

Polecenia działają tylko w zakładce „Layout”/„Arkusz”

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
pspace	ps	papier	p	przełącza z obszaru modelu do obszaru papieru, podczas pracy w zakładce arkusz
mspace	ms	model	m	przełącza z rzutni obszaru modelu na obszar papieru
mview	-	wwidok	ww	tworzy i kontroluje rzutnie arkusza

widok

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
pan	p	nfragm	nf	przesuwanie widoku
view	v	widok	-	otwiera okno „View”/”Widok” - wybór widoku: góra, dół, izometria itp.
vports	-	rzutnie	-	otwiera okno „Viewports”/„Rzutnie” – możliwość podzielenia lub zredukowania ilości rzutni w zakładce „Model”

komendy 3d

podstawowe komendy 3d

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
rotate3d	l	-	-	obracanie 3d
extrude	ext	wyciągnij	wyc	wyciąganie elementów, tworzy bryłę z zamkniętej polilinii
3dpoly	3p	3wplinia	3p	-
surftab1	-	surftab1	-	określanie gęstości siatek w jednym z kierunków
surftab2	-	surftab2	-	określanie gęstości siatek w drugim z kierunków
3dface	-	3wpow	-	tworzenie płaszczyzn, wewnątrz czterech lub trzech punktów tworzy płaszczyznę
union	uni	suma	sum	łączy dwie bryły

widok 3d

komenda en	skrót en	komenda pl	skrót pl	opis komendy
3dorbit	3do	3dorbita	3do	obracanie widoku 3d
shade	sha	shade	-	włącza cieniowanie obiektów 3d

klawisze funkcyjne

F1 - otwiera pomoc

F2 – otwiera okno „AutoCAD Text Windows” – okno z lista wykonanych komend

F3 - <Osnap on> /<Osnap off> - włącza i wyłącza przyciąganie do charakterystycznych punktów takich jak, koniec linii, środek linii itp.

F6 - <Coords on>/<Coords off> - włącza i wyłącza wyświetlanie współrzędnych w lewym dolnym rogu

F7 - <Grid on>/<Grid off> - włącza i wyłącza pomocniczą siatkę punktów

F8 - <Ortho on>/<Ortho off> - rysowanie tylko w pionie i poziomie

F9 - <Snap on>/<Snap off> - skok, automatycznie przyciąganie do siatki punktów pomocniczych

F10 - <Polar on>/<Polar off> - uaktywnia pomocnicze linie, które pojawiają się w trakcie rysowania

skróty klawiszowe

Crtl+S – qsave – zapisz

Crtl+O – open – otwórz